



# **DIGITAALISET PELIT JA PELILLISTÄMINEN TURVALLISUUSKASVATUKSESSA**

## ***Mobituvi*-hankkeen loppuseminaari**

**Maanantai 16.12.2019 klo 10–16**

**Helsingin kaupungin pelastuslaitos, Kallion keskuspelastusasema, Helsinki**

Pelastusopiston hallinnoima ja Palosuojelurahaston rahoittama *Kohti tuloksisempaa turvallisuusviestintää, Mobituvi* -hanke järjestää kaikille kiinnostuneille avoimen seminaarin, joka toimii samalla hankkeen päätöstilaisuutena. Tapahtuma on suunnattu pelastuslaitosten johdolle, turvallisuusviestintää suunnitteleville ja toteuttaville asiantuntijoille, aiheista kiinnostuneille pelastus- ja muille viranomaisille sekä tutkijoille, opettajille, kehittäjille ja muille pelastusalan sidosryhmille.

Seminaarissa kuullaan ajankohtaisia puheenvuoroja turvallisuusviestinnän ja -kasvatuksen kehittämistä sekä pohditaan mm. digitaalisen pelillistämisen mahdollisuuksia niiden toteuttamisessa. Lisäksi kuullaan puheenvuoroja ja keskustellaan vaikuttavuuden arvioinnista ja palvelumuotoilusta pelastustoimessa. Tilaisuudessa julkaistaan myös demoversio turvallisuusteemaisesta mobiilipelistä, joka toimitetaan hankkeen päättyttyä pelastus- ja opetustoimelle vapaasti hyödynnettäväksi.

### **Ohjelma**

- 10.00–10.10** **Avaus ja tervetuloa, päivän agendasta**  
*Tutkimusjohtaja Esa Kokki, Pelastusopisto*
- 10.10–10.30** **Mobituvi-hankeesta ja yhteenvetoa sen tutkimustuloksista**  
*Tutkija Aino Harinen, Pelastusopisto*
- 10.30–11.00** **Vaikuttavuustutkimuksen haasteista ja mahdollisuuksista**  
*Tutkimusjohtaja, dosentti Tomi Mäki-Opas  
Itä-Suomen yliopisto, Vaikuttavuuden talo*
- Lyhyt jaloittelutauko
- 11.10–11.30** **Turvallisuusviestinnän vaikutusten ja vaikuttavuuden mittaamisesta**  
*Tutkimuspäällikkö Hanna Rekola, Helsingin kaupungin pelastuslaitos*



- 11.30–12.00**                    **Onnettomuuksien ehkäisyn toimintaohjelma 2019 julkaistiin - vaikutukset pelastuslaitosten päätöksentekoon ja arjen työhön**  
*Pelastusylitarkastaja Jari Lepistö, Sisäministeriö*
- 12.00–13.00**                    Lounastauko (omakustanteinen)
- 13.00–13.30**                    **VR–AR: Kohti digitaalisia oppimisympäristöjä paloturvallisuudessa**  
*Turvallisuusasiantuntija Brita Somerkoski*
- 13.30–14.15**                    **Osallistava yhteiskehittäminen ja palvelumuotoilu pelastustoimessa**  
*Pauliina Kopra, Pelastuslaitosten kumppanuusverkosto /  
Länsi-Uudenmaan pelastuslaitos*  
*Tomi Timonen, Suomen Palopäällystiitto ry.*
- 14.15–14.45**                    Iltapäiväkahvit, mahdollisuus tutustua hankkeen ja sen yhteistyökumppanien esittelypisteisiin sekä kokeilla Mobituvi-pelidemoa
- 14.45–15.15**                    **Opetustoimi mukana turvallisuuspeleiden kehittämisessä**  
*Opetusneuvos Pia Kola-Torvinen, Opetushallitus*  
*Osa hankkeeseen osallistuneiden koulujen opettajista ja/tai oppilaista*
- 15.15–15.45**                    **Yhteinen mobiilipeli pelastuslaitoksille: demoversion esittely**  
*Erikoissuunnittelija Janne Leinonen, Pirkanmaan pelastuslaitos*
- 15.45–16.00**                    **Päivän yhteenveto ja turvallista kotimatkaa**  
*Tutkija Aino Harinen, Pelastusopisto*

**Ilmoittautumiset webropol-lomakkeella 4.12.2019 klo 12 mennessä:**

<https://www.webropol-surveys.com/S/4293AFC898CB083D.par>

Seminaariin on mahdollisuus osallistua myös verkkovälitteisesti. Etäosallistujia pyydetään ilmoittautumaan em. lomakkeella 4.12.2019 mennessä. Linkki webinaariin toimitetaan ilmoittautuneille erikseen.

Osallistuthan hankkeen ja työpajan teemoista käytävään keskusteluun myös twitterissä tunnisteilla #Mobituvi ja #Mobituiseminaari!

Lisätietoja: tutkija Aino Harinen, Pelastusopisto, [aino.harinen@pelastusopisto.fi](mailto:aino.harinen@pelastusopisto.fi), p. 0295 453 531

*Kohti tuloksellisempaa turvallisuusviestintää on Palosuojelurahaston rahoittama ja Pelastusopiston hallinnoima tutkimus- ja kehittämishanke, jonka tavoitteena on ollut kartoittaa alakoululaisten ja heidän opettajiensa näkemyksiä ja kokemuksia turvallisuudesta, turvallisuuskasvatuksesta sekä mobiilipelien soveltumisesta turvallisuuskasvatuksen välineeksi. Lisäksi tuotetaan avauksia turvallisuusviestinnän vaikuttavuuden arviointiin ja kehitetään demoversiota mobiilipelistä myöhempään valtakunnalliseen käyttöön. Hankkeen toiminta-aika on syyskuusta 2018 helmikuuhun 2020.*