



Save the date:

DIGITAALISET PELIT JA PELILLISTÄMINEN TURVALLISUUSKASVATUKSESSA

Mobituvi-hankkeen loppuseminaari

Maanantai 16.12.2019 klo 10–16

Helsingin kaupungin pelastuslaitos, Kallion keskuspelastusasema, Helsinki

Pelastusopiston hallinnoima ja Palosuojelurahaston rahoittama *Kohti tuloksellisempaa turvallisuusviestintää*, Mobituvi -hanke järjestää kaikille pelastustoimen turvallisuusviestinnän kehittämiseksi kiinnostuneille avoimen seminaarin, joka toimii samalla hankkeen päätöstilaisuutena. Tilaisuus on suunnattu pelastuslaitosten johdolle, turvallisuusviestintää suunnitteleville ja toteuttaville asiantuntijoille, viestinnästä kiinnostuneille pelastus- ja muille viranomaisille sekä opettajille, tutkijoille, kehittäjille ja muille pelastusalan sidosryhmille.

Seminaarissa kuullaan ajankohtaisia puheenvuoroja turvallisuusviestinnän ja -kasvatuksen kehittämiseksi sekä pohditaan mm. osallistavan viestinnän, palvelumuotoilun, digitaalisen pelillistämisen ja mobiilipelien hyödyntämisen mahdollisuuksia niiden toteuttamisessa. Tilaisuudessa julkaistaan myös hankkeessa kehitetty demoversio turvallisuusteemaisesta digitaalisesta mobiilipelistä, joka tulee hankkeen päätyttyä opetus- ja pelastustoimeen vapaasti hyödynnettäväksi.

Valmis ohjelma julkaistaan sekä ilmoittautumislinkki avataan lokakuun 2019 loppuun mennessä, mutta merkkäathan ajankohdan ylös jo nyt! Järjestämme tarvittaessa kiinnostuneille mahdollisuuden seurata alustuksia myös etäyhteydellä.

Hankkeen ja seminaarin teemoista käytävään keskusteluun voi osallistua myös twitterissä tunnisteilla #Mobituvi ja #Mobituviseminaari!

Lisätietoja: projektipäällikkö, tutkija Aino Harinen, Pelastusopisto, p. 0295 453 531

Kohti tuloksellisempaa turvallisuusviestintää -hanke on Palosuojelurahaston rahoittama ja Pelastusopiston hallinnoima tutkimus- ja kehittämishanke, jossa kartoitetaan ja kehitetään pelastuslaitosten turvallisuusviestintää tiiviissä yhteistyössä pelastustoimen asiantuntijoiden kanssa. Hanke linkittyy läheisesti pelastustoimen ympäristöstä sekä sisältä tuleviin kehittämistarpeisiin. Tavoitteena on kartoittaa alakouluikäisten ja heidän opettajiensa näkemyksiä ja kokemuksia turvallisuudesta, turvallisuuskasvatuksesta sekä mobiilipelien soveltumisesta turvallisuuskasvatuksen välineeksi. Lisäksi hankkeessa tuotetaan avauksia turvallisuusviestinnän vaikuttavuuden mittaamiseen sekä kehitetään mobiilipelipilottia myöhempään valtakunnalliseen käyttöön. Samalla tuotetaan uusia ja jaettuja toimintatapoja, tunnistetaan turvallisuusviestinnän kehittämis- ja osaamistarpeita sekä tuotetaan tietoa hyödynnettäväksi muun muassa pelastusalan koulutuksessa. Hankkeen toiminta-aika on syyskuusta 2018 joulukuuhun 2019.